



# CELTIC CT

Chorégraphie : Chorégraphe : Joan X Targa Carrio (Nov 08)  
Description : Line – Phrasée – 1 mur (Option : peut se faire en cercle)  
Niveau: Débutant  
Musique: Rokjes - K3

*Démarrage : après 16 comptes d'intro.*

**Séquence : AABABABAABAA**

## **PARTIE A:**

### **SHUFFLE X2, KICK BALL TOUCH X2**

1&2 SHUFFLE avant diagonale droite (D-G-D) **(1:30)**

3&4 SHUFFLE avant diagonale gauche (G-D-G) **(10:30)**

5&6 KICK droit en avant, PD à coté de PG, POINTE Gauche sur le coté Gauche

7&8 KICK gauche en avant, PG à coté de PD, POINTE Droite sur le coté Droit

### **SHUFFLE X2, KICK BALL STEP X2**

1&2 SHUFFLE avant diagonale droite (D-G-D) **(1:30)**

3&4 SHUFFLE avant diagonale gauche (G-D-G) **(10:30)**

5&6 KICK droit en avant, PD à coté de PG, PAS G en avant

7&8 KICK droit en avant, PD à coté de PG, PAS G en avant

### **SHUFFLE, ROCK, RECOVER X2**

1&2 SHUFFLE sur le coté Droit (R-L-R)

3-4 ROCK PG croisé devant PD, Revenir en appui sur PD

5&6 SHUFFLE sur le coté Gauche (L-R-L)

7-8 ROCK PD croisé devant PG, Revenir en appui sur PG

### **SHUFFLE 1/2 X2, STEP X2, COASTER TOUCH**

1&2 SHUFFLE 1/2 tour vers la droite (D-G-D) **(6:00)**

3&4 SHUFFLE 1/2 tour vers la droite (G-D-G) **(12:00)**

5-6 PAS D en arrière, PAS G en arrière

7&8 PAS D en arrière, Ramener PG à coté de PD, POINTE Droite à coté de PG

## **PARTIE B:**

### **TOE X2, HELL X2, MONTERREY**

1&2& POINTE Droite à droite, PD à coté PG, POINTE Gauche à gauche, PG à coté de PD

3&4& TALON Droit devant, PD à coté PG, TALON Gauche devant, PG à coté de PD

5-6 POINTE Droite à droite, PIVOT sur PG en faisant 1/2 tour à droite et ramenant PD à coté PG **(6:00)**

7-8 POINTE Gauche sur le coté gauche, ramener PG à coté PD

### **TOE X2, HELL X2, MONTERREY**

1&2& POINTE Droite à droite, PD à coté PG, POINTE Gauche à gauche, PG à coté de PD

3&4& TALON Droit devant, PD à coté PG, TALON Gauche devant, PG à coté de PD

5-6 POINTE Droite à droite, PIVOT sur PG en faisant 1/2 tour à droite et ramenant PD à coté PG **(6:00)**

7-8 POINTE Gauche sur le coté gauche, ramener PG à coté PD

**(12:00)**

